

• 아동의 이름을 '이름' 칸에 적은 후, 수행한 게임에 체크(☑)해주세요.

게임(본 게임만 해당)	영역	체크할 점수
<input type="checkbox"/> 기차에 있는 짐을 기억하자!	음운작업기억(Phonological Working Memory) 훈련	내려놓은 카드의 수
<input type="checkbox"/> 기차에 짐을 싣자!	범주 어휘 학습 및 의미 연결망(Semantic Network) 확장	내려놓은 카드의 수
<input type="checkbox"/> 메모리 게임	시공간 작업기억(Visuospatial Sketchpad) 훈련 및 어휘 인출	기억한 카드의 수
<input type="checkbox"/> 기차에서 짐을 내려놓자!	일회적 완충기(Episodic Buffer) 훈련 및 구문/담화 훈련	내려놓은 카드의 수
<input type="checkbox"/> 추가 활동:		

• 게임을 수행한 날짜를 적고, 아동의 점수만큼 빈칸을 색칠한 후 점수를 적어주세요.

날짜: / /	날짜: / /	날짜: / /	날짜: / /	날짜: / /
점수: _____	점수: _____	점수: _____	점수: _____	점수: _____
날짜: / /	날짜: / /	날짜: / /	날짜: / /	날짜: / /
점수: _____	점수: _____	점수: _____	점수: _____	점수: _____

• 날짜와 점수를 적고, 해당 점수 칸에 점을 찍어주세요. 모든 날짜에 해당하는 점을 다 찍으면, 점끼리 연결해보세요.

점수	9																					
	8																					
	7																					
	6																					
	5																					
	4																					
	3																					
	2																					
1																						
날짜																						
점수																						